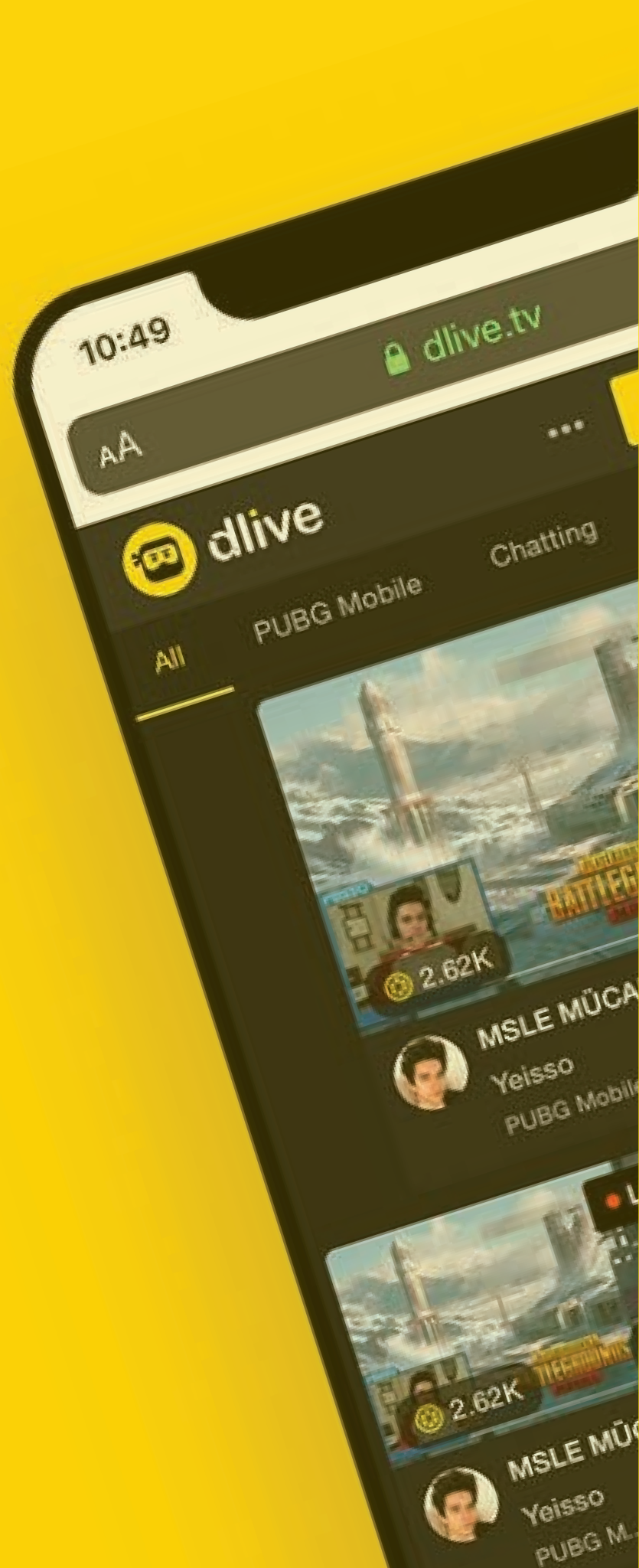




## Medianova, dlive'in ilk byte'in iletilme süresini (TTFB) 2,5 kat ve ortalama video bit hızını %80 artırmasına nasıl yardımcı oldu?

dlive, Dünyadaki ilk ve en büyük Blockchain yayın platformudur. dlive, Lino Blockchain üzerine kurulmuş, merkezi olmayan bir canlı yayın ve video topluluğudur. dlive, hem içerik oluşturucuları hem de izleyicileri teşvik etmek için Lino blok zincirini kullanır. Şirket, tüm ödüllerin içerik oluşturuculara ait olduğuna inanır ve onlardan kesinti yapmaz ya da herhangi bir ücret talep etmez. **dlive 5 milyondan fazla aylık aktif kullanıcı ve 125.000'den fazla aktif yayıncıya sahiptir.**

dlive, kendi yerel para birimine sahip, merkezi olmayan, özerk bir içerik ekosistemi olan Lino Blockchain'in bir test ağı üzerine kurulmuştur. Lino puanları daha sonra altyapı hizmet sağlayıcılarına, dlive gibi uygulama geliştiricilere, onaylayıcılara ve ağa katkıda bulunan kullanıcılara dağıtılır. Bu mekanizma sayesinde, dlive platform kullanıcılarına sürdürülebilir bir şekilde geri ödeme yapabilir ve ödüllendirici ve ilgi çekici bir topluluk oluşturmaya odaklanabilir.





## Problem

dlive'in ilk kaygısı, canlı yayın içeriğini **daha düşük TTFB** (ilk byte'in iletilme süresi) ve **buffer oranı** ile sunmaktı. Diğer tüm canlı video yayın platformları gibi, dlive'in web sitesindeki yayıncıların sayısı sürekli olarak yüksek olduğu için tarayıcıların sunuculara bağlanması ve sayfalarının içeriğini canlı olarak yayınlamaya başlaması biraz zaman almaktaydı.

Bununla birlikte, platform büyük ölçüde canlı yayın akışına dayandığı için **Video Başlangıç Zamanı**, dlive için başka bir zorluk oluşturmuyordu.

Son kullanıcı bir yayına tıkladığında, videonun gecikme veya donma olmadan hemen başlamasını bekler. Bu bizi dlive'in son ve ana zorluğuna getiriyor: markalarının imajını **kullanılabilirlik** ve nihayetinde **iyi bir son-kullanıcı deneyimi** ile desteklemek.

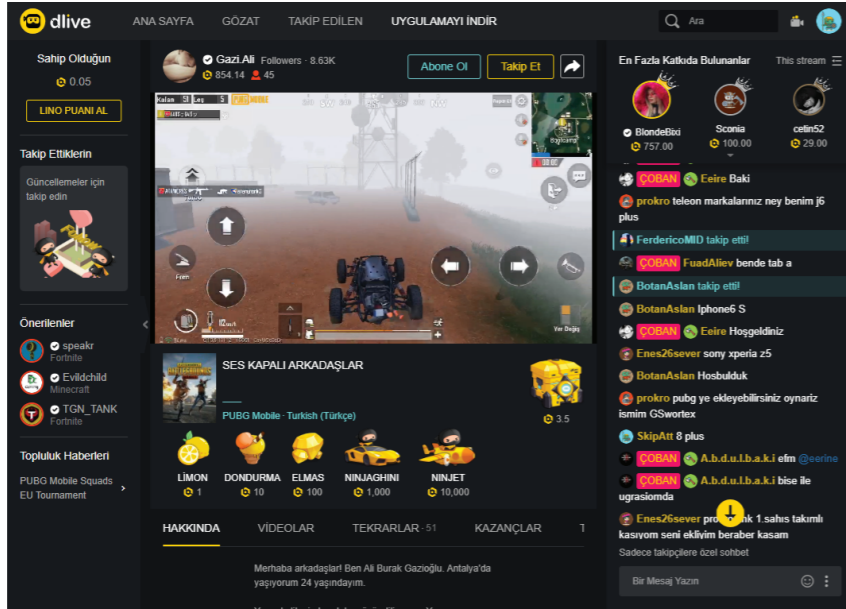
dlive, UX'in (kullanıcı deneyiminin) uzun vadeli sürdürülebilirlik için çok önemli olduğunun farkındaydı. Bu nedenle, Medianova'ya ulaştıklarında, bu işbirliğiyle neyi başarmak istediklerine dair net bir fikirleri vardı.





## Çözüm

dLive'in vizyonuna uyum sağlamak için Medianova'nın güçlü bir **memory-based live streaming** çözümü sunması gerekiyordu.



Bu çözüm, DLive'in altyapısına hızlı ve sorunsuz bir entegrasyon sağladı. Yüksek video kalitesini koruyarak kullanıcıların farklı cihaz ve platformlar aracılığıyla web sitesinin içeriğine erişmesini sağlamak için uyarlandı. Bu live streaming hizmetine ek olarak, dLive'a Cloud üzerinden yerel proxy sunucuları sağlandı.

Medianova'nın performansını test ettikten sonra dLive, yayıncılarının canlı etkinlik yayını için **Medianova'nın çevik ve güvenli CDN'ini** kullanmaya karar verdi.

Günbegün gelişen oyun endüstri pazarındaki ünü ve kanıtlanmış üstün performansı nedeniyle Medianova'yı seçen dLive, Medianova'nın Live Streaming ve CDN çözümlerini Gürcistan, Doğu Avrupa (Romanya, Polonya), Birleşik Krallık ve Batı Avrupa pazarları gibi diğer pazarlarda da kullanmaya başladı.

Ayrıca Medianova'nın **Slack aracılığıyla sağladığı 7/24 teknik destek**, dLive'in çalışma kültürüne uyduğu için süreci daha da sorunsuz hale getirdi.



## Sonuçlar

Bir aydan kısa bir süre içerisinde:



**2,5 kat** daha hızlı **TTFB**,



**%80** daha yüksek ortalama **video bit hızı**,



Yayıncıların dlive'in origin sunucularına **ping süreleri Medianova proxy sunucuları sayesinde 50% oranında azaltıldı.** Hem dlive hem de Medianova sonuçtan tamamen memnun kaldı.





Liang Tian

Lino Network  
Head of Infrastructure

”

“

dlive'in çalışma hızına ayak uydurmak için TTFB (ilk byte'ın iletilme süresi) ve Video Başlangıç Zamanımızı düşürmemiz, entegre edilmesi kolay bir Live Streaming ve CDN Çözümü bulmamız gerekiyordu. Neyse ki Medianova, memory-based live streaming hizmeti, bölgesel barındırma hizmeti ve Slack aracılığıyla sağladığı tutarlı teknik destek ile mükemmel bir uyum sağladı. Bir aydan kısa sürede mükemmel sonuçlara ulaştık ve bu işbirliğinden daha fazla memnun olamazdık.